

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	外見年齢40代
種族	エルダナーン			境遇	出世
出自(効果)	任意：裏稼業			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	21	8	23	7	10	7
ボーナス	7	7	2	7	2	3	2
クラス修正	1	1	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	8	8	3	8	3	3	3

HP	107
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄陣の槍	至近	-2	14	0	3	3	-2	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	セレスチャルヘルム				-1	5	4		-2
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	知識の書								
能力値			8	0	3	0	3	6	13
スキル	ウェポンルーラー2 シールド`ストライク1		5	2					
その他									
総計(右)			12	16					
総計(左)			14	2	0	29	9	2	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
異次元バック	攻略記念メダル
冒険者セット	
MP	対毒符
毒消し	万能薬
ハイMP	聖水
ウェポンケース	転移の呪符
理力符 風	ろうそく
転送石	
HiHP	
警告の青水晶	
ウェポンケース	

現在重量： 7  
 最大重量： 22  
 所持金： 0  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果： カバーを行う								
アームズマスタリ：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1d								
アドバイス	5	-	判定直前	20m	単体	自動成功	SrSL+1	
効果： 判定+1d								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： エネミー識別を行う								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 対象を単体※ ダメージ+CL*10								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	Sn1	
効果： 判定を知力で代用								
プレディクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アドバイスの効果を2dに変更								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+SL+1								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	Sn1	
効果： ダメージ+SL*2d 6								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+2d								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別をシーンに実施								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果： エネミー識別に成功したエネミーのみ。リアクション-1d								
バイタルパート	1	5	ウィークポイント	-	自身	自動成功		
効果： ウィークポイント対象にダメージ+1d								

ギルド ゴールデンバットの中堅メンバーに当たる熟練冒険者Lv2。  
 普段は自分で冒険に出て稼ぐことはせず、知識(エネミーの情報、ダンジョンのマップ情報etc.)を売って収入を得て借金の返済に充てている。  
 今回はギルドの上層部からパーティの面倒を見るよう指示を受けて参加。  
 基本的には温厚なおじさん。指導者として能力は高く、自身の経験を生かしたエネミーの識別や周囲のフォロー、敵の幻惑などをつつ槍を振り回して戦う。ブチ切れると裏ではき捨てるように毒舌をつくことがある。

