キャラクター名: テトラ・グラマトン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ネフィリム			**境遇**	傷病
出自（効果）	王族			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	22	17	10	5	9	9
ボーナス	8	7	5	3	1	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	9	6	3	1	4	3

HP	114
MP	66
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	髭切	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			9	0	6	0	4	7	15
スキル	フェイス：ゴヴァノン・マシンアーマー					3	2		
その他									
総計(右)			8	16	4	32	6	5	14 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	1			1	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	1			1	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
流水の砥石	

現在重量： 1		
最大重量： 26	所持金： -19850	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ	ー	自身	自動	1	
効果：	超大型取得。攻撃のダメ＋２							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	4	3	マイナー	—	自身	自動成功	5	
効果：	SL×３　リアクション判定-1ｄ6							
アームズマスタリー刀	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	命中判定＋1ｄ6							
スピリットオブサムライ	5	—	アイテム	—	自身	—	5	
効果：	刀をSL個取得できる							
ボルテクスアタック	1	—	効果	—	自身	自動成功	1	
効果：	対象：単体、CL×１０、1S1回							
レイジ	3	—	マイナー	—	自身	自動	3	
効果：	ダメSL×１０　使用した武器破壊							
アウトストリップ	1	4	ムーブ	—	自身	自動	1	
効果：	戦闘移動、さらに武器を一個装備							
スラッシュブロウ	3	3	ダメロ直前	—	自身	自動	3	
効果：	攻撃＋（SL×２）ｄ　シーン１回							
トラディション	1	—	メジャー	—	自身	自動	1	
効果：	１シナ１回　GMに直接尋ねる							
ロングアーム	1	—	パッシブ	—	自身	-	1	
効果：	ジャイアントグロース中射程＋５ｍ							
ジャイアントフォース	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	武器攻撃ダメ＋６							
ラディアントエッジ	1	—	アイエム	—	効果	—	1	
効果：	刀の攻撃力＋５							
クリアマインド	1	—	セットアップ	ー	自身	自動	1	
効果：	シナリオ１回　選択クラススキルをコスト：—にする							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲選択		3	
効果：	シーン１回							

リムーブーストメタル

キャラクター名
テトラ・グラマトン

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中判定	3	
効果：	シーンSL　命中対決、勝利した場合CL×５のHPロス							
リカバリー	1	3	クリンナッププロセス	—	自身	自動	1	
効果：	バステ一つ回復							
ファーストストライク	1	4	セットアッププロセス	ー	自身	自動	1	
効果：	シーン１回　１個６出ればクリティカル							
ヒストリー	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	国や街の概要歴史の知力判定＋１ｄ							
トレーニング：筋力	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	筋力基本値＋３							
マシンリム	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	筋力・器用・敏捷基本値に＋１							
デストロイヤー	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	オブジェクト破壊時ダメ+2d6							
フェイス：ゴヴァノン	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	【物防】【魔防】＋１							
エンラージリミット	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	携帯品重量制限　筋力×２							
トレーニング：器用	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	器用基本値＋３							
ファーストエイド	1	—	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果：	器用１０の判定に成功したら戦闘不能回復							
ベアアップ	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	スキル判定のリアクション精神に＋１ｄ							
マシンアーマー	1	—	パッシブ	—	自身	—	1	
効果：	【物防】＋２【魔防】＋１							
アスレチック	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								