

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	秘密
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自(効果)	秘密結社			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	14	9	14	7
ボーナス	2	2	3	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	6	2

HP	36
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	*シャーマンナイフ[2/片/2]	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)					3	4	6	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*3	ポーションホルダー(NEW)
冒険者セット*1	MPポーション*5
バックパック*1	MPポーション*1(前回の残り分)
HPポーション*2	HPポーション*2
アクセサリー	バックパック*1
上等な衣服	冒険者セット*1
---以下冒険により変動した分---	アクセサリー
MPポーション消費	上等な衣服
MPポーション購入&香水割勘分	ベルトポーチ
MPポーション*1	MPポーション*2
---成長後---	

現在重量: 11 最大重量: 12 所持金: 953 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	×	×	×	×	×	×	
効果:	非所得							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
オフENSEブセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	スル 魔法攻撃のダメージに+3する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	1P 対象<に風>魔法攻撃。DL[2D+5]。魔術判定に+1D。							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	1P105 「タイミング:メジャー」の魔術を「タイミング:範囲(選択)」に変更する。							
プリセプト:ネイキッド	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	:上P41 選択:頭部 魔法攻撃のダメージに+[SL*3]する。選択した「装備部位」の防具を装備した場合、このスキルの効果はシナリオ終了まで失われる。							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回	
効果:	「単体※」にダメージ+[CL*10]							
エアリアルセイバー	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果:	魔法攻撃ダメージに+[SL*4]							
マジックフォージ	2	-	DR直前	-	自身	自動成功	1回	
効果:	魔法攻撃DR増加+[(SL*2)D]							
リサーチ	1	-	パッシヴ	-		-	-	
効果:	【感知】判定で行なう情報判定に+1D							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	3個のMPポーションを獲得							
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得などの【精神】判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

風の魔法を使う魔法使い。
丁寧な言葉をつかっているようであり使っていない。
人見知りがあるのか、慣れるまではぶっきらぼうな喋り方をする。
冒険者に少し憧れている。

成長履歴メモ
・成長点10点消費→CL1からCL2へ
選択:①種族スキル・クラススキルの中から3レベル上昇 敏捷・知力・精神を選択。
・スキル変更点
<リゼントメント>SL1取得<エアリアルセイバー>SL0→2取得
一般スキル:マジカルハーブSL1→SL2
・装備品変更点
ポーションホルダー・シャーマンナイフを購入

成長履歴メモ
・成長点20点消費→CL2からCL3へ
選択:①種族スキル・クラススキルの中から3レベル上昇 知力・感知・精神を選択。
・スキル変更点
<マジックフォージ>SL0→2取得 @1
一般スキル:オピニオンSL0→SL1
・装備品変更点
検討中