キャラクター名
遺産+アイちゃん+蘭さん

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	10		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	8r+10		33		@8　BS：憎悪
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｅ：執念の残滓	P	N		
Ｅ：暴君のレガリア	P	N		
Ｅ：虚無の咆哮	P	N		
Ｅ：憎しみの楔	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：サラ	2	2	メジャー					
効果：@8								
光の手	1	2	メジャー					
効果：RC　感覚判定								
氷神の悲しみ	3	3	メジャー			対決		
効果：ダイス+「LV+1」HP-3								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲	対決		
効果：攻撃力+「LV*3」								
滅びの光	3	3	メジャー			対決		
効果：攻撃力+「LV*3」								
憎悪の炎	1	2	メジャー			対決		
効果：ダメ与えたらBS：憎悪								
空を断つ光	1	5	メジャー	視界	シーン	対決	りみ	
効果：滅　攻撃力+5　シーン変更								
煉獄魔神	3	3	メジャー			対決	りみ	
効果：氷神　攻撃力+「LV*3」HP消費無								
不死身の炎	3	1ｄ10	セット	至近	自身	自動	100	
効果：ＨＰ+「LV*10」戦闘不能で終了								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ただ言いたい。
「アンタなんか産まれて来なければ良かったんだよ！！！！」
「パパとママに会いたいだけだもん！！！」

矛盾、その動機を。