

キャラクター名  
エリー=ウィルソン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	350		子供の頃に家出したことがある 苦手な動物がいる(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		20 + 2	3
体	15	敏捷度	7	2		16	2
		筋力	4	1		20 + 2	3
心	8	生命力	6	2		23	3
		知力	7	1		16	2
		精神力	7	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	単位	備考
全力攻撃	225	p		
なぎ払い	1B38	p		
武器習熟A/ソード	1B31	p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		
		p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
マッスルベアー			
ビートルスキン			
キャッツアイ			

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 105 /合計 105	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 8	10	9	30										
魔法の発動体としての加工済み																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
ランタン	○□□○□□

油x3	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1623 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	8	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪 特定能力値を+2、壊すと+14
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの腕輪 特定能力値を+2、壊すと+14

その他メモ

人間生まれのナイトメア。幼いから冒険者である姉に憧れて自分も冒険者になりたいと思い、一人家を飛び出したことがある。その時森で熊に襲われたトラウマからか大きくて毛むくじらの生物が苦手。熊に襲われているところを助けてくれた姉をとて慕っていた。しかし、ある日姉は旅に出たと両親から聞かされた。その姉を探すべく冒険者となった。行動力がありとても活発で暴走気質。

自動失敗  
チェック  
○□□□⑤  
○□□□⑩  
○□□□⑮  
○□□□⑳  
○□□□㉕  
○□□□㉙  
○□□□㉛