

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	9	8	11	8	12
ボーナス	4	3	3	2	3	2	4
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	4	2	4

HP	53
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	2	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)			5	0	5	10	2	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 4
 最大重量: 14
 所持金: 140
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:長剣」の命中判定+1d								
スペシャライズ:長剣	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:長剣」の命中判定+[SL]、ダメージ+[SL]								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1dする								
スラッシュブロー	1	3	DRの直前	-	自身	自動成功	1シーンに1回	
効果: 武器攻撃のDRに+[(SL×2)]。								
アスレチック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: トラップの解除判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「俺は、俺の知らない世界をこの目で見てみたいんだ!!」

- ・根っからの冒険者
- ・遺跡とかダンジョンとか大好き
- ・宝探しとかロマンだよね
- ・思い立ったら即行動
- ・純粹
- ・天然
- ・難しく考えることはどちらかと言うと苦手
- ・興味のあることは覚えが早い
- ・自由気ままに旅しているがちゃんと意味と目的はあるらしい
- ・探している人がいる
- ・教会育ち

 戦闘時

 【物理防御】10 【魔法防御】2

■回避
 基本+俊敏+バタフライダンス