

キャラクター名 エル=ヴェンデッタ プレイヤー名 _____

Table with columns: 種族 (Elf), 生まれ (Magician), 性別 (Male), 年齢 (17), 冒険者Lv (2), 経験点 (500). Includes a '種族特徴' section for Elf: 暗視、剣の加護/優しき水.

Stat table with columns: 技 (Skill) 10, 体 (Body) 2, 心 (Mind) 14. Rows include: 器用度 (7), 敏捷度 (10), 筋力 (6), 生命力 (7), 知力 (11), 精神力 (8).

戦闘特技 (Battle Skills) table with columns: 魔法拡大/数 (1-289p), and empty rows for other skills.

言語 (Languages) table with columns: 言語 (Elf, Trade, Magic), 会話 (Yes/No), 読文 (Yes/No).

練技/呪歌/騎芸/賦術 (Training/Songs/Jousting/Art) table with multiple empty rows for recording.

名誉アイテム (Honorary Items) table with columns: 名誉アイテム, 点数. Includes a total count at the bottom: 名誉点所持 0 /合計 0.

技能 (Skills) table with columns: 技能レベル (Fighter 0, Grappler 0, Fencer 0, Shooter 0), 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ.

武器 (Weapons) table with columns: 武器 (Quarterstaff), 用法 (2H), 必要筋力 (4), 命中修正 (1), 命中力 (2d+1), C値 (12), 追加ダメージ (0), 威力 (14), and a grid for levels 3-12.

鎧と盾 (Armor and Shields) table with columns: 鎧 (Soft Leather), 盾 (Soft Leather), ランク (Rank), 筋力 (Strength 7), 回避力 (Evasion), 防護点 (Defense 3).

一般装備品 (General Equipment) table listing: 冒険者セット, 着替え, 下着, 保存食, ヒーリングポーションx3, MP薬草x2.

所持金 (Money) section with columns: 所持金 (90), 預金・借金 (0), and a 'G' marker.

移動能力 (Movement) table with columns: 制限移動 (3m), 通常移動 (20m), 全力移動 (60m), 回避 (2d+0), 防護点 (3), HP (15).

魔法能力 (Magic) table with columns: 魔法技能 (True Magic), Lv (2), 魔力 (6), and empty rows for other magic stats.

抵抗能力 (Resistance) table with columns: 魔物知識/弱点 (2d+, 0/x), 先制力 (2d+, 4), 生命抵抗 (2d+, 3), 精神抵抗 (2d+, 5), MP (28).

装備品 (Equipment) table listing items by body part: 頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手 (魔法), 腰, 足, その他.

装備品 (Equipment) table with columns: 装備品, 説明. Includes '左手' (Left Hand) listed as empty.

その他メモ (Other Memo) section with a large text area for notes and an '自動失敗チェック' (Auto-Failure Check) with level markers 5-15.