

キャラクター名 霧崎凜

プレイヤー名 _____

シンドローム	モルフェウス		ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢	19	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33%	
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
かつてのパートナー	P 信頼	N 不信感			
月島菜々	P 有為	N 無関心			
神城早月	P 誠意	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 好きな形状の白兵戦用武器を作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃は対象の装甲値を無視してダメージ算出し、判定ダイスを-1個する。								
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定のダイスを+Lv個 1ラウンド1回								
成分分析	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物体の構成要素を割り出し、元素と性質を正確に把握できる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

地獄の沙汰も金次第な何でも屋、"One or Eight"のエブリタイムワンオペ要員。
捨て子の孤児でしかも生まれつきのオーヴァードという出自を持ち、歩いたり喋ったりするのと同じ感覚で石から様々なものを作っていた。
その後孤児院で能力がババてしまい、疎まれる中で噂を聞きつけたやべー組織に半ば無理やり引き取られ、表から裏まで様々なことを叩き込まれた。

その後ジャームの襲撃によりそこは壊滅。
たまたま逃げおおせた為に初めて自由となり、飯のタネにと能力を活かした危険な仕事を生業とします。
過程で身分を作ったりする中で、なんとなくで今の名前を名乗り始めた。本当の名前は自分ですら知らない。

臍気にある幼い頃の憧れの記憶から刀を生成して扱うことを好むが別にナイフでも槍でもメイスでも使えないことはない。要は好きなだけなのだ。がなんで好きかすらそこまで覚えていない。
特技は犯罪と構造把握。苦手なのは幸せそうな奴と異性からの好意。