

キャラクター名

プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍			性別	年齢	
クラブ			部	クラス	年組
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12	4	16	2d+ 5
政治力	10		10	2d+ 3
	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 26
アブル	上限： 2

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器			射程 1、威力 1
2 レイピア			「武器」射程 1、威力 1、クリティカル 3
3 メタルシールド			「防具」射程 0、威力 1、装甲 2、堅牢 2
4 レザーブレスレット			「防具」装甲 1、物理制限
5 私服			「装備」青春力の修正 2 点上昇
6 ポーション			「補助」生命力 1 d 6 と変調 1 つ回復
			「補助」生命力 1 d 6 と変調 1 つ回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	天魔の翼			生存訓練			タウント			防壁陣			生存訓練			
○	レベル	射程	能力	○	レベル	射程	能力	○	レベル	射程	能力	○	レベル	射程	能力	
○	1			○	1			○	1			○	1			
○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	
○	○	補助	○	○	常駐	○	○	○	○	補助	○	○	○	常駐	○	常駐
○	修得時に戦場から1つを得意戦場に選ぶ。戦闘中、ラウンドの終了時に使用。戦場を得意戦場に変化。			生命力の限界値が【授業レベル×5】点上昇。			射程3以内のキャラがダメージを受けたとき、代わりに自分が受けれる。ダメージを【授業レベル+目標に対する好意】点軽減。			装甲の値が【授業レベル×2】点上昇。			生命力の限界値が【授業レベル×5】点上昇。			
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	クラブ			バンド												
○	レベル	射程	能力	○	レベル	射程	能力	○	レベル	射程	能力	○	レベル	射程	能力	
○	1			○	1			○	1			○	1			
○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	
○	○	常駐	○	○	常駐	○	○	○	○	常駐	○	○	○	常駐	○	常駐
○	【（クラブ名にちなんだ単語）力】という副能力を一つ獲得。基本値は【コミュレベル×3】点。			青春力の修正値が【授業レベル×2】点上昇。												

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	レベル	射程	能力												
○															
○															
○															
○															
○															

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5