

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族				レベル	1	
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1	
国籍		性別		年齢		
クラブ	部			クラス	年	組
経緯						
好き						
嫌い						

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12	4	16	2d+ 5
政治力	10		10	2d+ 3
	3		3	2d+ 1
	0			2d+

**生命力**

上限： 26

**アウル**

上限： 2

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程 1、威力 1
2	レイピア			「武器」射程 1、威力 1、クリティカル 3
3	メタルシールド			「防具」射程 0、威力 1、装甲 2、堅牢 2
4	レザーブレスレット			「防具」装甲 1、物理制限
5	私服			「装備」青春力の修正 2 点上昇
6	ポーション			「補助」生命力 1 d 6 と変調 1 つ回復
	ポーション			「補助」生命力 1 d 6 と変調 1 つ回復

[illegible]

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	天魔の翼			生存訓練			タウント			防壁陣			生存訓練		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇	補助		〇	常駐		〇	補助		〇	常駐		〇	常駐	
修得時に戦場から1つを得意戦場に選ぶ。戦闘中、ラウンドの終了時に使用。戦場を得意戦場に変化。			生命力の限界値が【授業レベル×5】点上昇。			射程3以内のキャラがダメージを受けたとき、代わりに自分が受ける。ダメージを【授業レベル+目標に対する好意】点軽減。			装甲の値が【授業レベル×2】点上昇。			生命力の限界値が【授業レベル×5】点上昇。			
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇	常駐		〇	常駐		〇			〇			〇		
【クラブ名にちなんだ単語】力」という副能力を一つ獲得。基本値は【コミュレベル×3】点。			青春力の修正値が【授業レベル×2】点上昇。												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
～10	失敗
11～14	1
15～19	2
20～24	3
25～29	4
30～	5