キャラクター名

プレイヤー名

種族				**レベル**	1
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**		**年齢**	
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯					
好き					
嫌い					

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12		12	2d+ 4
青春力	8		8	2d+ 2
政治力	10	2	12	2d+ 4
	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 13
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程１、威力１
2	苦無			「武器」射程２、威力１、アウル変換
3	苦無			「武器」射程２、威力１、アウル変換
4	レザーブレスレット			「防具」装甲１、物理制限
5	タバコ			「支援」アウルが１点回復し、「孤独」の変調を受ける。
6	携帯音楽プレイヤー			「装備」休憩表のイベントを決めるときに振る２ｄ６でゾロ目が出るとアウル１点回復。
	後輩			「装備」政治力の修正２点上昇。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
戦闘訓練	生存訓練	分身の術	遁甲の術	応用戦術
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	1 学力	1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
命中判定の達成値が［授業レベル×１］点上昇。	生命力の限界値が［授業レベル×５］点上昇。	アウルを１点消費すると、二つのサイコロでプロットを行うことができ、公開後にどちらかを選べる。一つのサイコロは「授業レベル＋１」以下をプロットすること。	速度０をプロットしたときに学力の判定に成功すると、攻撃を行うまで「武器の射程に関係なく、目標に選ばれる」ルールを無効化できる。一回の戦闘に［授業レベル×１］度まで使用できる。	１ラウンドに行うことができる補助行動の回数が［授業レベル×１］回増加。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
クラブ	個人授業			
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	1	1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 計画	○	○	○
［（クラブ名にちなんだ単語）力］という副能力を一つ獲得。基本値は［コミュレベル×３］点。	学力の判定に授業レベル以上の成功度成功すると、授業にチェックを入れることができる。セッションに［コミュレベル×１］度まで使用可能。			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5