キャラクター名
神官戦士

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	13	9	9	8	13	9
ボーナス	3	4	3	3	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	4	2	5	3

HP	38
MP	46
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5	4	11	5	5	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4		1	5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 18	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージ＋（SL）D								
アームズマスタリー：打撃	1		パッシブ		自身		打撃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1D する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の 【ＨＰ】を［3D＋ＣＬ×3］点回復する。 クリティカル：ダイスロール増加								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： 行動済 でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない								
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに＋3　リアクション-1D								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度１０の判定。戦闘不能を回復								
オピニオン	1		パッシブ					
効果： 交渉・説得の精神判定に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								