キャラクター名
神官戦士

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	9	8	13	9
ボーナス	3	4	3	3	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	4	2	5	3

HP	38
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			6	0	4	11	5	5	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4		1	5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 18	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージ+（SL）D								
アームズマスタリー：打撃	1		パッシブ		自身		打撃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Ｄ する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の 【ＨＰ】を［3Ｄ＋ＣＬ×3］点回復する。 クリティカル：ダイスロール増加								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： 行動済 でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない								
バーサーク	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに＋3　リアクション-1D								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度１０の判定。戦闘不能を回復								
オピニオン	1		パッシブ					
効果： 交渉・説得の精神判定に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								