

キャラクター名  
イナミ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
	ハヌマーン				
オプション	年齢		17	性別	女
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	純粹培養	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	13
社会	2	0	0	2		4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
担当者	P	N		
フツギ	P	N		
千堂 千歳	P	N		
FHエージェント "イザナミ"	P 好奇心	N 不信感		
エレオノーラ	P 信頼	N 不安		
神薙 宗一郎	P 感服	N 劣等感		
ムーン・フェイス	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P:	14	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のC値を-LV(下限7)する。								
サイレンの魔女	6	5	メジャー			RC		
効果: 射撃攻撃。「攻撃力:+[Lv×3]」								
疾風迅雷	1	3	メジャー			シンドロームデュアブリード		
効果: ドッジ不可。 Lv/シナリオ								
波紋の方陣	1	3	オート	視界	単体		80%	
効果: HPダメージ-[Lv+1]D点。自身負不可。 1/ラウンド								
無音の空間	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

声音と言葉選びは人当たりの良い10代、所謂”人の良さ”を第一に感じさせるものである。  
外見は無表情。声と表情のミスマッチが印象的。

PC② ワークス:UGNチルドレン・エージェント /カヴァー:指定なし  
ロイス:FHエージェント "イザナミ" P:好奇心 N:不信感  
君はPC①と"イザナミ"が市内でジャームに襲われているのを目撃する。  
危機が失せた後、どうも"イザナミ"はPC①にベタ惚れであることを知る。  
……彼女はジャームではないがFHの人間だ。君は、彼女を見定めなければならない。