

キャラクター名

ベニエ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|-----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 14 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 反転 |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 107 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 2 | 3 |
| 変異 | 1 | 2 | 3 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|-----------|--|
| 【滅んだ世界】 | |
| 【母の手】 | 暖かな手に抱きしめられる記憶…それがあなたの母だと、はっきり覚えている。願も名前も思い出せないけれど、その意識は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。 |
| ×【命】 | |
| ×【占い】 | |
| 【シスター】 | 特にベニエにとっては目をかけてくれたお母さんのような存在だった。 |
| 【カタリナ】 | シスターの本当の名前。ママおねえちゃん；；；； |
| ×【オペラハウス】 | は、聞いたことがある。この研究所はかつてある軍の秘密基地として使われていたという。 |

| 未練 | | | | | | |
|--------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| たからもの | 依存 | 2 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| アリア | 依存 | 4 | ①②③④⑤ | | | |
| ミラ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| カナタ | 恋心 | 2 | ①②③④⑤ | | | |
| ×フランソワ | 執着 | 1 | ①②③④⑤ | ひろった！あかちゃんっぽい！ | | |
| カタリナ | 依存 | 2 | ①②③④⑤ | ママおねーちゃん！ | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 随行 | | ラピッド | 0 | 自身 | 他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルモード、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。 |
| メインクラス | | 断罪 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 白兵攻撃判定の出目が6になり、振り直しできなくなる。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自分が与えた白兵攻撃ダメージのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自分がダメージを受けることはない。 |
| メインクラス | | 冥王 | | オート | なし | 自身 | レギオンの移動妨害無効、レギオンの攻撃は判定値7以上でないとダメージを与えない |
| サブクラス | | 悪食 | | オート | なし | 自身 | 自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | けもみみ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1、行動判定に大失敗しても壊れない |
| 頭 | | カルマプロセッサ | | オート | なし | 自身 | 受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパートを損傷させてもよい。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 大鉄 | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）。 |
| 腕 | | スコップ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断、防御無効、切断判定+2 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防衛1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | 小さなアンデッド | | オート | なし | 自身 | 小さなネコ。動いたり鳴いたりはしない。 |
| 腕 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 聖書 | | オート | | | おねえちゃんの形見 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。このパートが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパート2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | やせぎす | | オート | なし | 自身 | BPで一つの判定につき一回、妨害を無効化してよい |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |