キャラクター名

ルイーズ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 15 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 27 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 2 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 開発訓練 | |
| 脱走！ | |
| 親友 | |
| 疑念 | |
| 告発 | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| AZ | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アデル | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| シーシー | 恋心 | 2 | ①②③④⑤ | |
| ルカ | 隷属 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 地獄の住人 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい |
| メインクラス | | 冥王 | | オート | なし | 自身 | レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない |
| サブクラス | | 円舞曲 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | | 改造3 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | はなのつぼみ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 鉄球鎖 | | アクション | 2 | 0〜1 | 白兵攻撃1+転倒 |
| 腕 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自信がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2 |
| 腕 | | ライトセイバー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | 白のナイト |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | ぬいぐるみ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | ジェットノズル | | ダメージ | → | 自身 | 自信がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つを損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可 |
| 胴 | | エナジーチューブ | | オート | | | 2。装備箇所にダメージ時、任意の基本パーツ一つを追加で損傷 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |