キャラクター名

レム

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	1

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
ゲーム	
死人使い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マスター	憧憬	3	①②③④⑤	
エニ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを−1（最低0）する。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目−1、コスト−1（最低1）。
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ取得
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2、連撃1。
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1、切断、連撃1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
胴		小さな人形（たからもの）		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1