キャラクター名

マスター

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | 21 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 1 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 願い事 | |
| 物語 | |
| 亡者 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| レム | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| エニ | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | | あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした前に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| サブクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | 対象の損傷したパーツ１つをターン終了まで復活させる。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | | レベル３改造パーツ取得 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1。 |
| 頭 | | オレンジの目隠し | | オート | | | たからもの |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | 釘バット | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1、爆発 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2。 |
| 腕 | | ライトセイバー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1、切断、連撃1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | つぎはぎ | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つ修復してよい。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | アサシンブレード | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵攻撃2、連撃1。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |