

キャラクター名
オンブロ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	3	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	0		裏切られたことがある 大きな挫折をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6		1	24	4
敏捷度	5		2	24	4
筋力	8			15	2
生命力	5			12	2
知力	10			13	2
精神力	4			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技		値	単位
両手利き	223	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値		8 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	5	8										
レイピア	1H	8		2d+ 7	9	5	8										
ナイフ	1H投	1		2d+ 7	9	5	1										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	3	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 8	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
顔に刺青があるシャドウ、刺青の意味はシャドウの間でのみ伝えられる 雇い主を裏切ったときに彫られる烙印。シャドウの中でもっとも不名誉なもの シャドウ以外の種族では特に意味は伝わっていない	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊸