キャラクター名

エニ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
兄	
凌辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レム	友情	3	①②③④⑤	
マスター	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定で出目＋1してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行ってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1、切断。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目＋1してよい。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		黒いマフラー		オート			たからもの
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1