

キャラクター名
羽喰 巽(はぐい たつみ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	実験体	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:要人への貸し	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
春日恭二	P 執着	N 恥辱		
怨念	P 誠意	N 食傷		
すみれちゃん	P 好奇心	N 不安		
支部長	P 信頼	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	atk+[lv+5] 命中01ガード値6							
コンセプト:ブラム=ストーカー	2	2	Xジャー			対決		
効果:	対象C値-1(下限値7)							
渴きの主	2	4	Xジャー	至近	単体	対決		
効果:	HP[lv×4]回復 装甲無視							
伸縮腕	1	2	Xジャー	視界		対決		
効果:	ダイス-[3-lv](最大0)							
ジャイアントグロウス	2	5	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決	100↑	
効果:	atk+2D							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

明るく能天気だが正義感の強い男の子。
春日のテロ被害者。人のつらみ恨み怨念の集合体で覚醒。
なので春日やFH、悪い人に対しての執念が強い。

チャパレ

- 7dx 肉体判定(白兵、回避、運転)
- 3dx 感覚判定(射撃、知覚、芸術)
- 1dx 精神判定(RC、意志、知識)
- 1dx 社会判定(交渉、調達、情報)

- ◆技能
- dx+4 白兵
- dx+1 回避
- dx+1 RC
- dx+2 意志
- dx+1 調達
- dx+1 情報:UGN

- ◆イフェクト
- 《骨の剣》侵蝕率3