キャラクター名	プレイヤー名
ナナツヤ=リタクト	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	誘惑
出自（効果）	騎士			目標	奉仕

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	12	10	9	9	9	12
ボーナス	7	4	3	3	3	3	4
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正						-2	
能力値	8	6	4	4	4	1	4

HP	73
MP	47
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	呪いのグレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	魔性面			2		2			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	専心のアミュレット		1	1					
能力値			6	0	4	0	1	8	13
スキル	ゴッデスブレス+サクセション			3					
その他	呪いの効果　【攻撃力+CL-1】+軍馬+			4					10
総計(右)			6	21	3	10	1	5	21m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3d	2d	2d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+2d
トラップ解除	6			6	+2d
危険感知	4			4	+2d
エネミー識別	4			4	+2d
アイテム鑑定	4			4	+2d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
ウルルク君との賭け	
聖水	
手入れ道具	
軍馬	

現在重量：　10

最大重量：　47

所持金：　5498

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：攻撃時に使用。「対象・単体※」に変更。CL*10のダメージ追加								
アームズマスタリ：両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：命中判定+1D								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：EPを[SL*3+1]取得								
ミアズマバスター	3	EPX	ムーヴ	-	自身	自動		
効果：EPを最大SL分まで消費。ＭＰで行うダメージに消費EP*10する								
トランス：ジャイアント	1	EP1	DR直前	-	自身	自動		
効果：ダメージ+【筋力基本値】増加。1SSL回								
ミアズマバインド	1	EP3	判定の直前	-	自身	自動		
効果：リアクションを必ず失敗させる。タイミング：リアクションを行うことも出来ない。								
ピアシングミアズマ	1	EP2	マイナー	-	自身	自動		
効果：攻撃ダメージを貫通ダメージにする。								
バッドフォーチュン	1	EP2	効果参照	-	単体	自動		
効果：対象のクリティカルを打ち消す								
ブレイカーブランド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エングレイブド上限14　白兵+3D								
コンバンセーション	1	EPX	効果参照	-	自身	自動		
効果：シナリオSL回　EP1につき、HP10で肩代わり								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：重量制限「筋力基本値*2」に変更								
ゴッデスブレス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+2								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値+3								

「アハハ、僕は一途なんだよ。惚れた相手に認められたいだけさ…魔王だからね」

大剣を背に、大陸を放浪していた少年剣士。
自らを魔王を呼称しているが、大陸を制圧するような、絵本のような魔王とは別のようで、嘘吐きだという人もいる。
だが邪神の御子を名乗るものと度々食事をしていたり、楽しそうに語らうところを見るに、あながち真実とも嘘とも言い難い。
真実は、彼が強くなろうとしている事実だ。
剣は我流でありながら、その命を燃やし、戦う一人の剣士。
「誰か」のために戦う一人の少年。
【ナナツヤ／七ツ罪　・　リタクト／Re■■■】
ちょっとばかり、強くあろうとした、一人の男の子である。
「そうだなぁ、夢があるとしたら…恋、をしてみたいね」

【日記帳】

-1st-
さて、街に到着したわけだけど…
宿も無ければ、知り合いも無し。
都合よくギルド募集もあった。
うん、しばらくは世話になろう。
魔剣は手に入れられた。なら斬ろう。
名前は「マリー」でいいかな。
僕は振るう、君は斬る。

キャラクター名
ナナツヤ=リタクト

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：	「筋力基本値」「器用基本値」「敏捷器用値」に+1。							
スティグマ	1	–	効果参照	–	自身	–		
効果：	判定直後に使用、フェイト1点消費して、達成値+1D							
サクセション	1	–	アイテム	–	効果参照	–		
効果：	武器の攻撃力+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								