

キャラクター名 ダイバ=カノン プレイヤー名 _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11	3		21	3	シューター	6			
		敏捷度	1	2		10	1	フェアリーテイマー	2			
体	5	筋力	6			11	1	マジテック	6			
		生命力	6	4		15	2	レンジャー	1			
心	15	知力	1	3		19 + 1	3	セージ	7			
		精神力	4	6		25	4	アルケミスト	1			

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
両手利き	1-283p	p	
二刀流	1-281p	p	
双撃	1-280p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	
	p	p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	7	7

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	10											
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	10											
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	10											
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 9	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	10 _m	30 _m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
魔動機術	6	10			

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法ピンゾロ時、魔力点分のみHP回復
耳 マギスフィア(大)	
顔 華美なる宝石飾り	
首	
背中 バレットポーチ	
右手 指輪(知力)	
腰 アルケミーキット	
足 バレットポーチ	
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品	説明
左手 指輪(知力)	

その他メモ	自動失敗チェック
「回復します!」→(回復しようとした味方との間に味方が…)→射線上に入るなって、私言わなかったっけ?(ガチギレ)」	□□□□⑤
前世の記憶があるせいか、口調や性格がどこか安定しない19歳。 前世でもヒーラーだったらしいが過去のことを聞くと「神…神は死んだ。」と無表情で呟くだけになるため、多くのことは謎に包まれている。	□□□□⑩
「へえ、現代はこんな便利なものがあるんですね」と魔動機術にのめり込んでいる。	□□□□⑮
範囲回復は妖精頼み。3人までならヒル/バレ+ヒルスブで回復可能。 単体回復能力なら最大4発(ヒル/バレx2+ヒルスブ+妖精)を1人に叩き込める、楽しい。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

