

キャラクター名  
空を打て、天を叩け

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	40				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		17 + 2	3
体	8	敏捷度	7	1		16 + 2	3
		筋力	11	5		24 + 1	4
心	5	生命力	12	4		24	4
		知力	7			12	2
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
牽制攻撃	1-286p		p
練体の極意	2-231p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
アンチボディ	
キャッツアイ	
マッスルバアー	
ワイドウイング	
インスタントウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	11	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12232 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	3	45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	18

装備品	説明
頭	
耳	聖印 羽飾り
顔	
首	
背中	そよ吹きマント 射撃武器に対して回避力+1
右手	宗匠の腕輪
腰	アルケミーキット
足	軽業ブーツ 転倒状態にならない
その他	剛力の指輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---