

キャラクター名 緑鬼ゴルディアン プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	練体士	性別	♂	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	750				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	4		24 + 2	4
敏捷度	4			13	2
筋力	10	15		38 + 2	6
生命力	18	7		38	6
知力	3	1		12	2
精神力	11	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
セージ	6		
エンハンサー	6		
ライダー	7		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
全力攻撃	1B36p		p
ブロッキング	1B31p		p
頑強	1B29p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルバー	
ビートルスキン	
メテオレーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	
HP超強化	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
アゴウ重鎧破闘術入門	50
重破・骨喰み	20
轟破・地断ち	
爆破・神鳴り	

名誉点 所持 530 /合計 650

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	9	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コト・オブ・プレート		34	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	10	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレイヴ	振2H	28		2d+ 11	11	14	48										
グレイヴ	突2H	28		2d+ 11	10	14	43										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
マナーズ・クリスタル5点	○□□○□□
スパイラルム	○□□○□□

高性能魔動バイク	○□□○□□
騎獣専用スフィア	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	15500 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 7	10	89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/8	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ラミアの首飾り <small>緑髪細目金目褐色肌の貧乳女性に変身,合言葉「愛は残酷」</small>
背中	サーマルマント 炎・水・氷属性-1
右手	怪力の腕輪 筋力+2,壊すと+14
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	聖印 リリス信仰

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 命中+2,壊すと+14

— その他メモ —

海の向こう、霧の大陸で名を馳せたダークトロールの武人。巨大な魔道バイクで人族を薙ぎ払いながら進む姿はまるで鬼。猛々しい緑の髪から緑鬼(りょつき)と呼ばれ恐れられるようになった。彼は最初、闘いのスリルに酔っていただけだった。しかしいつの間にか、死闘という形でお互いの本気をぶつけ合うことにより、そこには確かに相手の意思があり、意地があり、誰かあるいは何かの為に生きたいという愛を痛感することが出来ることに気付いた。

相手の気持ちを知るためには、まずは闘いから。だがもし闘いの結果相手が死んでしまったならば、相手の愛はそこで失われてしまう。だからこそ、勝者は敗者の愛を罪として背負い生きねばならない義務がある。昨日戦った相手も、今日戦った相手も、同じように愛を背負っていたはずだ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㊳
□□□□㊸