キャラクター名

紅木　雪凪（あかぎ　ゆきな）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。確か最初はなにも作れなくて、けど、だんだんと上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、つくれていたかなぁ？
ひとりぼっち	ずっと寂しくてひとりぼっちで、友達がほしかった。この世界は嬉なことでいっぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリエ	独占	3	①②③④⑤	
寧子	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点をを使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に対して、出目を+1してよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートでら同カウント内に他の姉妹が攻撃判定とした敵に攻撃判定をする際、自分自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	破損している基本パーツを1つを修正する。
サブクラス		失敗作		オート		自身ト	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの侮ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを破損する。この損傷はコストとして数わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自分に対して使用不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀（柳刃包丁）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自分がダメージ与えた際にのみ使用可。コストとして、あなたは任意のパーツを破損する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用して良い。
腕		バスケット		オート			宝物
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1