キャラクター名: ディートリンデ＝ベットリヒ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	11	経歴	人族だった前世の記憶がある。		
経験点	4500		人族の研究材料になっていた。		
			妖精を危険視している。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	18	12		40 + 2	7
		敏捷度	5	2		17	2
体	8	筋力	9	8		25 + 2	4
		生命力	6	7		21	3
心	8	知力	5	13		26 + 2	4
		精神力	17	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/“慈雨神”ﾌｪﾄﾙ	8		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/ボウ	IB31	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
武器習熟S/ボウ	IB31	p	p
鷹の目	IB30	p	p
影矢	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
神速の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅲ；旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ:爆焔	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250

名誉点 所持 43 /合計 293

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	13	15

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 18	10	18	35										
コンジットボウ 射程40m	2H	23		2d+ 18	10	18	43										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

矢（12）x50	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
非常食（お徳用）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 36940 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中 軍師徴章	
右手 知力の腕輪	
腰 えびら	
足	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ

貴族（ノーブル）:5
狩人（ハンター）:5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟