

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	ラマ
	ハヌマーン				
オプション	ノイマン	年齢	36	性別	♂
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自	犯罪者の子	経験	古強者	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：ラマ	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
情報収集チーム	
能力訓練 [社会]	
能力訓練 [肉体]	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
黒崎剛道	P 傾倒	N 脅威		
新入り	P 慈愛	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
野獣本能-ビーストハート	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
c(キュマイラ)	2	2	メジャー					
効果： C値-LV(下限値7)								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手攻+LV+8 G+1								
銘なき刃	1	1	メジャー	武器		対決		
効果： 素手攻+LV+1								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果： D+LV 1R1回								
天性のひらめき	1	4	メジャー			効果参照		
効果： C値-LV(下限値7) 戦闘不可								
眠れる遺伝子	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 常にラマ								
至上の毛並み	1		常時	至近	自身	自動		
効果： ついつい撫でたくなる滑らかさ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

本名：林田 勇大 (はやしだ ゆうだい)

グリムリーパーに仲間をやられ命から逃げてきた日、こんなみじめな自分の姿をさらし続けたくないと言った。戦闘時や緊迫した状況になると人間に戻ります。ラマの時は何もできない。くさいつばかけるくらい。支部長なのであまり前に出て闘う機会はない、という感じで、最近まではずっとラマだった感じがいいです…。自己紹介した後にアルパカって言われるとぶちぎれます。