キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	10	13	9	10	7	8
ボーナス	2	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	5	3	2

HP	38
MP	34
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	5	5	6	3	10	6 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Eスマートフォン	
毒消し×2	
ＭＰポーション×2	
ＨＰポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 8	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダイスロール直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック 5	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク 3	2	5	DR直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のDMGに+（SL）D								
AM:魔導銃	1		パッシブ		自身		魔導銃使用	
効果： 命中判定に+1D								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果： キャリバーをGET								
	1							
効果：								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： DMG+5								
インベナム	1	6	武器攻撃		自身	自動成功		
効果： 攻撃と同時に使用。1点でもｄｍｇを与えたら[毒（１）]を与える。								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知に+1D								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果： 危険感知の判定に＋１Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								