

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	13	9	10	7	8
ボーナス	2	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	5	3	2

HP	38
MP	34
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	3	10	7
スキル									
その他									
	総計(右)		5	5					
	総計(左)		5	0	5	6	3	10	6
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Eスマートフォン	
毒消し×2	
MPポーション×2	
HPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 8
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	ダイスロール直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	5	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ピアシングストライク	3	2	5	DR直前		自身	自動成功	
効果:	武器攻撃のDMGに+ (SL) D							
AM:魔導銃	1		パッシブ		自身		魔導銃使用	
効果:	命中判定に+1D							
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果:	キャリバーをGET							
	1							
効果:								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果:	DMG+5							
インベナム	1	6	武器攻撃		自身	自動成功		
効果:	攻撃と同時に使用。1点でもdmgを与えたら[毒(1)]を与える。							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ探知に+1D							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果:	危険感知の判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 6
 最大重量: 8
 所持金: 0
 預金・借金: