

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	キュマイラ				
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	UGNへの忠誠	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バニャックパク	白兵	7r+9				
バニャックタカピナタンイトウ	白兵	7r+9				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
黒魔女	P 好奇心	N 脅威			
テレーズブルム	P 慕情	N 不安			
UGN	P 尊敬	N 疎外感			
チルドレンの仲間	P 親近感	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイトキュマイラ	2							
効果:								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このシーン中【肉体】を使った判定に+[LV+2]Dする。素手以外の武器が使用不可になる。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行える。シーン中LV回使用できる。								
剛身獣化	★	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果:								
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: ラウンド中白兵の攻撃力を+[LV*5]する。ただし行動値を0にする。								
究極獣化	2	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果: 《完全獣化》中のみ使用可能。攻撃のダメージを+(LV)Dし装甲値を+10する。シーン終了もしくは《完全獣化》が切れると終了する。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手を『種別: 白兵/技能: <白兵>/命中: 0/攻撃力: +[LV+8]/ガード値: 1/射程: 至近』に変更する。								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュア	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。シーン中LV回使用できる。								
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体	対決	-	
効果: 自分に攻撃が行われたときリアクションの直前に使用する。リアクションを放棄し白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のクリティカル値-LVする(下限値)。この攻撃の対象はリアクションができない。このエフェクトは組み合わせ不可。								
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

森で拾われた孤児。
危険なところをUGNの隊員に助けられついでいくことにする。
UGNを親のように慕い自分のできることをしようと思っている。
森育ちのため言葉は苦手。