キャラクター名: ジャヴィ=ステンレス

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		大怪我をしたことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	6			10	1
体	11	筋力	7			18	3
		生命力	6			17	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 5	12	5	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：人々を守るため

ハーヴェス近郊に住む成人したばかりの新米冒険者。
幼いころから正義感が強く、友達がいじめられているのを見かけると身を挺して守り立ち向かうような子供だった。
友達と少し遠出した際に蛮族に襲われたことがあり、その際もその友達を庇って逃がすことができた…のだが、
ジャヴィ自身は大怪我を負ってしまい、逃げることができなくなってしまう。
その後、ハーヴェスまで逃げ果せた友達が地元の冒険者に助けを求め、間一髪のところでジャヴィの救助が間に合う。
以降、ジャヴィは単なる自己犠牲だけでなく、自分の身も守れるよう研鑽を重ね、晴れて冒険者となったのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟