

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|----------------------------|----|--|
| 種族 | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身 | | |
| 生まれ | 練体師 | 性別 | 男 | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | 命を助けられたことがある | | |
| 経験点 | -500 | | 監禁されたことがある 規律に厳しい環境で育った | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----------|-----|
| 器用度 | 15 | 2 | | 22 + 2 | 4 | フェンサー | 14 | デーモンルーラー | 1 |
| 敏捷度 | 6 | | | 11 | 1 | ソーサラー | 4 | | |
| 筋力 | 10 | | | 19 | 3 | スカウト | 7 | | |
| 生命力 | 7 | 2 | | 18 | 3 | レンジャー | 5 | | |
| 知力 | 4 | | | 10 + 2 | 2 | エンハンサー | 10 | | |
| 精神力 | 11 | 1 | | 18 | 3 | ライダー | 15 | | |

| 戦闘特技 | 値 | 単位 |
|-----------|-------|----|
| トレジャーハント | 2120 | p |
| ファストアクション | 2123 | p |
| 治癒適性 | 2122 | p |
| 武器習熟A/ソード | 1-281 | p |
| 必殺攻撃 | 1-288 | p |
| 武器習熟S/ソード | 1-281 | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 値 | 単位 |
|-------------|---|----|
| キャッツアイ | | |
| チャージ | | |
| 魔法指示 | | |
| 探索指令 | | |
| HP強化 | | |
| 特殊能力解放 | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 14 | 18 | 15 | 17 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | 15 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| フリッサ | 1H | 8 | | 2d+ 18 | 9 | 20 | 13 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m | 11 m | 33 m | 2d+ 15 | 3 | 63 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 4 | 6 | | | |
| 召異魔法 | 1 | 3 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|----------|-------|--------|--------|----|
| 2d+ 17/× | 2d+ 8 | 2d+ 18 | 2d+ 18 | 33 |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 器用の腕輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 知力の腕輪 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| 冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため | □□□□⑤ |
| その日、人類は思い出した。ヤツらに支配されていた恐怖を…鳥籠の中に囚われていた屈辱を… | □□□□⑩ |
| 必殺 | □□□□⑮ |
| 習熟A | □□□□⑳ |
| 習熟S | □□□□㉕ |
| 頑強 | □□□□㉑ |
| 極意 | □□□□㉒ |
| 牽制 | □□□□㉓ |

