キャラクター名

リッパー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2。芝刈り機相当
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程+1してもよい
		やせぎす		オート	なし	自身	書く判定につき1回妨害無効
		狂戦士		オート		自身	基本パーツ一つを損傷して攻撃判定を振り直す
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		かた		アクション	4	自身	移動１
		過剰筋肉		オート			はらわた相当
		過剰筋肉		オート			はらわた相当
		はらわた		オート			
		高速化処理		オート			最大行動値2　よぶんなあたま相当
		しんぞう		オート			最大行動値1