ギルド名	ギルドマスター
プロメテウス	ジーク

レベル	16	成長点	1350	次レベル	150/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ジーク	20	グライアイ	クルセイダー	ヒーラー	
オボロ・カイロウ	20	サハギン	デッドアイ	ルイネーター	
ヒルデ・ティアヴァール	20	エクスマキナ	ドレッドノート	バートル	
ニア	20	フェイ：ナイトメア	メイガス	シャーマン	
花奈香・Ermucher・Cooisjibotyi・Lodmas	20	エルダナーン	ビショップ	サロゲート	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	シナリオ1	効果参照	《蘇生》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する
ギルドハウス	シナリオ3	効果参照	《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。
ＧＨ：テンプル		パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。《GH：テンプル》はダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
連携攻撃II		パッシブ	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連携攻撃II》を選択する際、各ギルドメンバーは《連携II：～～》を全て使用可能となる。《連携攻撃II》と同時に《連携攻撃I》か《連携攻撃III》を選択した場合、連携ギルドサポートの使用を宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連携攻撃I》と《連携攻撃III》の両方を選択した場合は+2する。
連携攻撃I		パッシブ	そのシナリオで使用するギルドサポートとして《連携攻撃I》を選択する際、各ギルドメンバーは《連携I：～～》を全て使用可能となる。《連携攻撃I》と同時に《連携攻撃II》か《連携攻撃III》を選択した場合、連携ギルドサポートの使用を宣言したメジャーアクションの攻撃の命中判定の達成値に+1、《連携攻撃II》と《連携攻撃III》の両方を選択した場合は+2する。
陣形			
最後の力			
祝福			
連携攻撃III			
天啓			
限界突破			
ギルドマンション			
命の滴			
士気高揚			
ＧＨ：ギルドキャッスル			
ＧＨ：クアハウス			

所持品			
		軍資金：	