

キャラクター名

プレイヤー名

ライル

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	17

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
青い空	鮮やかな青い空の記憶
幸福の時	確かにあった幸せの記憶
故郷	懐かしい故郷の風景。薔薇を愛で海を泳いだ幸せな記憶
最終戦争	人類の最後についての傍観的な知識と記憶

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョコレイ	憧憬	3	①②③④⑤	
ディッシュ	信頼	3	①②③④⑤	
たからもの(写真)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		オート	0	自身	姉妹が移動した際移動1
メインクラス		銃神		オート	無	自身	射撃攻撃マニユの出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニユ1つラピッドで使用可
サブクラス		時計仕掛け		オート	無	自身	改造3パーツ1つ獲得
頭		のうみそ		オート	無	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	無	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次のマニユ1つのコス-1
胴		はらわた		オート	無	無	
胴		はらわた		オート	無	無	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
頭		リミッター		オート	無	自身	バトル中損傷で最大行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃砲撃のみ支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
胴		手鏡		オート			バトルパート終了後に未練1つの狂気点-1
胴		写真		オート			