キャラクター名	プレイヤー名
北川修一	

シンドローム	サラマンダー	ワークス	ヒーローC	カヴァー	UGN所属研究員
	ノイマン	年齢	24歳	性別	男
オプショナル					

覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	0		1			1
精神	4	1	1	1	2	9
社会	2		0		1	3

HP	33
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	15		交渉	1	
回避			知覚			意志	4		調達	6	
運転：			芸術：			知識：【カテゴリ：ベテラン】レネゲイド	2		情報：ヒーロー	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Cigarette Fire(60↓)	RC	10r+15	8	12		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)
Fire Knife(60↓)	RC	10r+15	8	21		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+虚構のナイフ(3)
Cigarette Fire(80↓)	RC	11r+15	8	12		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)
Fire Knife(80↓)	RC	11r+15	8	21		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+虚構のナイフ(3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディアーマー	18	8			研究時から白衣の下に着込んでいる。研究は戦場だ。

合計装甲： 8　合計回避： 0

所持品	
ヒーローズクロス	
カテゴリ：ベテラン【精神】	
パワーソース：サイエンス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
生還者(リターナー)	P	N		
霧谷雄吾	P 誠意	N 食傷		
親戚	P 有為	N 隔意		
出雲 啓（PC1）	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18　残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC対決	-	
効果：A+[LV+2]。								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	シンドローム対決	-	
効果：組み合わせてA+[LV×3]。ラウンド中に移動、離脱した場合使用不可。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC対決	100↑	
効果：A+[LV×5]。								
フェニックスの翼	3	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果：HPを[LV×5]点回復。非戦闘時1回/シーン。								
火の鳥の加護	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：フェニックスの翼使用前に宣言、対象を範囲（選択）にする。LV回/シナリオ								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：[行動値]に+[精神]する。								
セーブフレイム	1	5	オート	視界	単体	自動	自傷120↑	
効果：対象が戦闘不能になった時使用。HPを[LV×20]点回復、自分のHPを20点失う。1回/シナリオ。								
神機妙算	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	80↑	
効果：組み合わせたメジャーの対象を範囲(選択)に変更。LV回/シーン。								
虚構のナイフ	3	3	メジャー	-	-	[精神]対決	-	
効果：組み合わせてA+[LV×3]。								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：サーモグラフィー。感情や体調の変化を読み取り可能。<RC>								
炎の理	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果：炎を作り出す。<RC>								
暗号解読	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：どんな言語や情報、暗号でも解読。<知識：>								

母親は科学の実験体にされてそこから生まれたのが、生まれる前からオーヴァードな自分だった。
生まれてからは母親含め親族から冷たい視線を浴びせられた。気持ち悪い実験の産物だと言われた。
衝動に襲われたとき、ふと目に入った火の着いた煙草を自分の右顔面に押し付けた。その痕が今でも残っている。
その後UGNに拾われて、研究員をやっている。
最初の自傷後からは、煙草を所持していないと落ち着かなくなった。おそらく衝動のせいだろう。
攻撃エフェクトを使用する際は、基本的に煙草の火を発火源にする。
俺なんかがヒーローなんかやっていて良いのかという考えが常に頭をめぐっている。
むしろ、俺の身がどうなろうと、俺よりお前の方が生きる価値があるから、生きてくれ、俺の命を使ってでも。

Dロイス:生還者、なのは、自傷したって死ねないからだよ。生きてしまうからだ。

キャラクター名：北川修一

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Cigarette Fire(100↓)	RC	12r+15	8	12		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)
Fire Knife(100↓)	RC	12r+15	8	21		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+虚構のナイフ(3)
Fire Blades(100↓)	RC	12r+15	8	21		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+虚構のナイフ(3)+神機妙算(3)
Burn(100↑)	RC	13r+15	7	36		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+プラズマカノン(4)
Burn Up(100↑)	RC	13r+15	7	48		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+プラズマカノン(4)+虚構のナイフ(3)
Burn Out(100↑)	RC	13r+15	7	48		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+プラズマカノン(4)+虚構のナイフ(3)+神機妙算(3)
Ignis(130↑)	RC	14r+15	7	36		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+プラズマカノン(4)
Ignis Flame(130↑)	RC	14r+15	7	48		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+プラズマカノン(4)+虚構のナイフ(3)
Ignis Incendium(130↑)	RC	14r+15	7	48		コンセ:サラマンダー(2)+焦熱の弾丸(1)+灼熱の砦(3)+プラズマカノン(4)+虚構のナイフ(3)+神機妙算(3)
Burning Oneself(暴走時)		0				暴走時HPを5D失い、暴走を回復。
Suicide Phoenix(120↑)		0				セーブフレイム(5)…HPを[LV×20]点回復、自分のHPを20点失う。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	動物と会話可能。<交渉>							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								