キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3	2	22 + 2	4
		敏捷度	9			18	3
体	4	筋力	3	5	1	13 + 2	2
		生命力	11	3		18	3
心	13	知力	11	4		28	4
		精神力	8	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	6		
セージ	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
クオータースタッフ専用化	50
レイピアランク取得	30

名誉点 所持 270 /合計 350

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	”つきまとう”ブレストアーマー		10-20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
木剣”シラカバ” 防護点+1 専用化	2H	4	1	2d+ 12	12	12	14										
木剣”シラカバ”改 マルチアクション時敵の回避と精神抵抗を-1 防護点+1 発動体	2H	14	2	2d+ 13	12	13	29										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
魔海草x4	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□

	○□□○□□
太陽神のハンガー	○□□○□□
酒の種10粒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔	アイアソーマスク	防護点+1 レベル7以下の射撃貫通引き寄せ
首	素敵に変身リボン	MP1消費で任意の服を纏う幻惑
背中		
右手	スマルティエの指輪	筋力+1
腰	ブラックベルト	
足		
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟