

キャラクター名
ジェラルダイン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自	天からの眼差し	経験	秘密	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	0	1	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
想い人 (オンリーユー)	P	N			
宝石ちゃん	P 友情	N 不安			
神様	P 傾倒	N 悔悟			
冬梨くん	P 好意	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンネイバー	1	-	オート	-	-	-	-	
効果: 衝動判定に+Lv個 基本に+5								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナ				-	
効果: 精神判定にSL×2								
カラミティスマッシュ	1	3	マイナ	-	-	-	-	
効果: リアクションにC値+1。あらゆる攻撃と組み合わせ可。1シーン一回								
原初の赤: 魔弾の射手	3	5	Xジャー	視界	単体	射撃	-	
効果: 白兵武器で射撃攻撃 その武器破壊 シナリオLV回								
影の武器	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: あなたは「武器を作成し、装備する」か「防具を作成し、装備する」と書かれた「制限:-」の効果を1つ取得する。ただしその効果で取得したものが武器なら攻撃力とガード値を-1、防具なら装甲値を-2する								
原初の灰 (重力崩壊)	1	4	シンドローム	至近	範囲(選択)	自動	120↑	
効果: この攻撃の対象を範囲(選択)に変更する またこの効果を組み合わせた場合「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載された効果でも同じエンゲージに対して使用できる 1シナリオ1回								
神の眼	★	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 【知覚】でのドッジ可								
リフレックス	3	2	シンドローム	至近	自身	自動	-	
効果: C値-Lv								
コンセントレイト	3	2	シンドローム	至近	自身	自動	-	
効果: C値-Lv								
水晶の目	3	1	Xジャー/リアクション	-	-	知覚	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
破壊の光	1	1	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果: 攻撃力+2の射撃攻撃。1シーンLv回								
光の手	★	2	Xジャー	-	-	RC	-	
効果: RC判定を【感覚】で行える								
スターダストレイン	3	6	Xジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: 対象、射程を変更する。ただし攻撃力-[20-Lv*5]								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

