

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 妃 有栖(きさき ありす) / 妃 有那(きさき ありな)

シンドローム	エンジェルハイロウ パロール		ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	UGN支部長
	オプション		年齢	19歳 / 29歳	性別	男 / 女
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	37 %	
出自	転生体	経験	仲間との接触	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	17
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	17
精神	3	0	0			3	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	6		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー		0				
④ (100↑)		0		+9		侵蝕値+6
<クロックラビット>全体デバフ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
転生者 (RB専用)	P	N			
	P	N			
もう一人の自分	P 同情	N 憤懣			
アステルさん	P 慕情	N 隔意			
敷島あやめ	P 庇護	N 不安			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-Lvする。選択したシンドロームのエフェクトとして扱う。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個。侵蝕率によるレベルアップ効果は受けない(取得時に侵蝕率基本値+5)								
オリジン: ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+Lvする。								
オウガバトル (転生者)	7	6	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセス間、自身の攻撃ダメージを+[Lv+2]する。								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で行う。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。1シナリオ3回まで使用可。								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力: +[Lv×2+2]の射撃攻撃。同エンゲージにいるキャラを対象にできない。								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージにいるキャラは対象にできない。1シナリオLv回まで使用可。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果: 命中した対象は次に受ける攻撃に対してリアクション不可。この攻撃でHPダメージは与えられない。								
停滞空間	3	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: シーン間、対象の【行動値】は0になる。対象がマイナーアクションを使用することで解除可。この攻撃でHPダメージは与えられない。1シナリオLv回使用可。								
ウサギの耳	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 耳聴くなる。場合によっては《知覚》判定。								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: どこでもドア。緊張すると使えない。								
効果:								

姉である有那の体を媒体にして、協力型レネガイドビーイングと化した弟の有栖が意識を共有している。
 普段は姉がメインで出ており、時おり弟(転生体)の人格が表に出る。

=====

以下、戦闘用メモ

=====

<クロックラビット> 全体デバフ
 ①+⑤+⑧+⑨+⑩ (80↑): コンセントレイト+光の手+因果歪曲+悪魔の影+停滞空間
 次に受ける攻撃に対してリアクション不可&シーン間、対象の【行動値】は0になる(対象がマイナーアクションを使用することで解除可)
 全体攻撃。この攻撃でHPダメージは与えられない。

<ジャバウォック I> 単体攻撃
 ①+⑤+⑦: コンセントレイト+光の手+黒の鉄槌
 ①+⑤+⑥+⑦ (100↑): コンセントレイト+光の手+マスヴィジョン+黒の鉄槌

<ジャバウォック II> 全体攻撃
 ①+⑤+⑦+⑧: コンセントレイト+光の手+黒の鉄槌+因果歪曲
 ①+⑤+⑥+⑦+⑧ (100↑): コンセントレイト+光の手+マスヴィジョン+黒の鉄槌+因果歪曲