キャラクター名: ジェラルダイン

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	天からの眼差し	経験	秘密	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	0	0			4
精神	3	0	0			3
社会	0	1	0			1

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
想い人（オンリーユー）	P	N		
宝石ちゃん	P 友情	N 不安		
神様	P 傾倒	N 悔悟		
冬梨くん	P 好意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンネイバー	1	-	オート	-	-	-	-	
効果：	衝動判定に+Lv個　基本に+5							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー				-	
効果：	精神判定にSL×2							
カラミティスマッシュ	1	3	マイナー	-	-	-	-	
効果：	リアクションにC値+1。あらゆる攻撃と組み合わせ可。１シーン一回							
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	白兵武器で射撃攻撃 その武器破壊 シナリオLV回							
影の武具	1							
効果	:あなたは「武器を作成し、装備する」か「防具を作成し、装備する」と書かれた「制限：－」のエフェクトを1つ取得する。ただしその効果で取得したものが武器なら攻撃力とガード値を－1、防具なら装甲値を－2する							
原初の灰（重力崩壊）	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	120	
効果	:この攻撃の対象を範囲（選択）に変更する　またこのエフェクトを組み合わせた場合「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも同じエンゲージに対して使用できる　1シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								