

キャラクター名 ドリー・ラッセル プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命 (自然環境かつ太陽光が出ていれば生命抵抗、生死判定に+4)		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	2歳
冒険者Lv	8	経歴	物心がついた時には一人だった		
経験点	2080		同じ夢を何度も見ている 飛空船に乗ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	4		17 + 1	3	ファイター	7		
敏捷度	5	3		16	2	コンジャラー	2		
筋力	3	4		15	2	プリースト/ダリオン	8		
生命力	16			24	4	セージ	3		
知力	5	5		23 + 2	4				
精神力	6	5		24	4				

戦闘特技	値	単位
タフネス	2122	p
魔法拡大/数	1-289	p
魔力撃	1-292	p
MP軽減/プリースト	1-283	p
魔法拡大/すべて	1-290	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別のヘビーメイス <small>魔法の発動体付き 魔人に対して与える物理・魔法ダメージ-2 魔法による回復量+1</small>	1H両	15	1	2d+ 11	12	9	20										
マレット <small>射程10m</small>	1H投	1	1	2d+ 11	12	9	6										
ウォーターバルーン <small>射程10m 水・氷属性</small>	1H投	1	1	2d+ 11	13	9	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
56

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法が⑩で回転する
耳 相互フォロ-の耳飾り	1ゾロでスノーに出目10の権利
顔 アイソアーマスク	遠隔攻撃を誘引する ET139
首 聖印 (ダリオン)	知力+2 (神聖魔法)
背中 サーマルマント	炎・水・氷属性ダメージ-1
右手 知性の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 水蜘蛛のサンダル	水の上を歩ける ET148
その他 聖王の冠	1ゾロでも「魔力」点回復する

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため	□□□□⑤
ひまわりのメリア	□□□□⑩
両親は不明。森で彷徨っていた際に、現在の育ての親に拾われ裕福な暮らしを送る。	□□□□⑮
親の仕事に同行した際に飛空船に乗り、事故で転落する。育ての親のもとへ戻るために冒険者となった。	□□□□⑳
眠ると必ず落下時の夢を見てうなされる。メシマス。水切り下手。	□□□□㉑
●判定	□□□□㉒
2d6	□□□□㉓
2d6+{冒険者}+{器用} 冒険者+器用	□□□□㉔
2d6+{冒険者}+{敏捷} 冒険者+敏捷	□□□□㉕
2d6+{冒険者}+{筋力} 冒険者+筋力	□□□□㉖

