

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	格闘家	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	飢餓		初期侵食率	32 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	66
肉体	4	1	0	15		20	行動値	16
感覚	1	0	0	4		5	(非装備時)	16
精神	1	0	0	5		6	戦闘移動	21
社会	2	0	0	2		4	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	5		意志	5	1	調達	3	
運転:			芸術: 書道	2		知識: レネゲイド	3		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀	白兵	20r+20	3	10		与ダメージでEロイス一つを消す 基+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
エンブレム: アフターライフ (UG)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果: 【肉体】判定D+[Lv+2]								
知性ある獣	1	2	マイナー					
効果: 《完全獣化》中モアイテムを自由に使える								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果: 戦闘移動 離脱・侵入可								
コンセントレイト: ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: C値-[Lv]								
吠え猛る爪	4	3	メジャー			〈白兵〉		
効果: 装甲無視 攻撃力-[-5-Lv]								
居合い	5	3	メジャー			〈白/射〉		
効果: 達成値+[Lv*2]								
風鳴りの爪	3	2	メジャー			〈白兵〉		
効果: ダメージダイス[Lv]個振り直し								
さらなる波	5	2	メジャー			シンドロ		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
マシラの如く	3	6	メジャー			シンドロ 80%		
効果: 攻撃力+[Lv*10] 判定D-5								
獣の王	1	4	メジャー			〈白兵〉 100%		
効果: リアクション不可								
リフレックス: ハヌマーン	3	2	リア					
効果: リアクションC値-[Lv]								
切り払い	1	1	リア					
効果: ドッジ置換								
援護の風	5	2	オート					
効果: 判定D+[Lv]								

完全獣化/知性ある獣/(ハンティングスタイル) 8(11)  
 コンセントレイト/吠え猛る爪/居合い/風鳴りの爪/さらなる波 (マシラの如く80%/獣の王100%) 12(18/22)  
 判定D: 25(29)D+20@7 攻撃力+20(22) (+30/40)  
 装甲無視・ダメージダイス3(4)個降り直し(リアクション不可)

