

キャラクター名  
シヴァ

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	バロール				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
暴食の胃袋	P	N			
楔の呪い	P	N			
	P	N			
破滅の足音	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C・バロール	6		メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV (下限値7)								
黒の鉄槌	10		メジャー			RC		
効果: LV×2+2 同エンゲージ不可								
因果歪曲	8		メジャー		範囲(選択)			
効果: 対象変更 シナリオLV								
虚無の城壁	8		オート					
効果: ラウンド中ガード値+24								
魔人の盾	8		オート	至近	自身			
効果: ガード値+LV×10 シーン1								
時の棺	1		オート	視界	単体			
効果: 対象の対象の判定を失敗させる。シナリオ1								
黒星招来	1		オート	至近	自身			
効果: 重圧下でも使用可 HPダメージを0に シナリオ1								
黒星粉碎	10		メジャー	視界	範囲(選択)			
効果: 対象にリアクション不可のLV+5Dのダメージ シナリオ1								
ワームホール	1		オート	視界	単体			
効果: 受けたダメージと同じ値のダメージを反射 シナリオ1								
黒星の門	8		メジャー			シンドローム		
効果: 同エンゲージ不可の攻撃を同エンゲージ可に変更。判定+LV+1D								
霸王の覇気	10		メジャー	視界	単体	RC		
効果: 命中時対象が次に行う攻撃の攻撃力を-LV×2する。この効果はシーン終了か対象が対象が攻撃を行うまで続く								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--