キャラクター名
ボイルド・ポークビッツ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	10		24	4
		敏捷度	8	5		19	3
体	14	筋力	5	10		29 + 2	5
		生命力	4	15		33	5
心	10	知力	12	30		52 + 2	9
		精神力	11	20		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/イーヴ	15						
フェアリーテイマー	7						
スカウト	7						
セージ	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
魔晶石の達人	2-230p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
かばう	1-285p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	19	18	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
109

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	24			
妖精魔法	7	16			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ボイルド・ポークビッツ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
巨人語	○		ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
妖精語	○							
グラスランナー語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	1200 G
預金・借金	G