

キャラクター名 ナリカ プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	13
冒険者Lv	8	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	3530		妖精と友達だった 誰かを救ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	3		21 + 1	3	フェンサー	8		
敏捷度	10	3		25 + 1	4	スカウト	5		
筋力	12	9		33	5	エンハンサー	4		
生命力	7	8		27	4	アルケミスト	1		
知力	4			6	1				
精神力	3	3		8	1				

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	
全力攻撃	1B36	p	
武器習熟A/フレイル	1B31	p	
武器習熟S/フレイル	1B31	p	
命中強化	1B32	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ストロングブラッド	
レジスタンス	
クリティカルレイ	
堅陣の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	11	12	13
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	カイトシールド	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール	1H両	12	-1	2d+ 12	8	16	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 13	6	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 9	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクタ E: スカーレットPo
背中	勇者の証 体
右手	巧みの指輪
腰	多機能ブラベ&ケミット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
にっこりにここに元気の子!	□□□□⑤
日当たりのいい故郷で両親兄弟と一緒に暮らしていたところ、 今にも消えそうな瀕死の妖精と出会って拾い物の魔晶石で助けたりした。多分した。	□□□□⑩
それからその妖精と仲良くなって、妖精は色々な物語を語ってくれて、そのお話をずっと覚えておきたんだけど チョット難しい言葉が出てきたし、ナリカはあんまり文字が書けなかったので書き残すことも出来なくて、 そうこうしている内にきまぐれな性質のまま妖精は旅立ってしまった。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
一緒に海岸で見付けた綺麗な石ころはそのままの姿で残ってるのに、その日聞かせてもらった水底の物語は、 もうナリカの中にあぶくほどしか残っていない。	□□□□㉙
	□□□□㉚

