

キャラクター名

プレイヤー名

ボイルド・ポークビッツ

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	8	10		24	4	
体	14	敏捷度	8	5		19	3	
		筋力	5	10		29	4	
心	10	生命力	4	15		33	5	
		知力	12	30		52 + 2	9	
		精神力	11	20		41	6	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
プリースト/イーヴ	15						
フェアリーティマー	15						
スカウト	7						
セージ	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	1B34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
武器の達人	3-212p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	11	10	11	鎧		30	-1	14
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9	14

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン	2H	8		2d+	0	12	3	38									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	21m	63m	2d+ 9	14	93	神聖魔法	15	28			
						妖精魔法	15	28			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	カースレベリオン	魔神に対し与ダメージ+3、被ダメージ-3	
背中	英雄のマント	プレス系ダメージ-2	
右手	知力腕輪		
腰			
足			
その他			
		左手	正しき信念のリング
			精神力抵抗判定+2

その他メモ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㊳

ボイルド・ポークビッツ

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		シャドウ語	○				
巨人語	○		ミアキス語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
妖精語	○							
グラスランナー語	○							

[illegible][illegible]

名誉点 所持	0	/合計	0
--------	---	-----	---

[illegible][illegible]