

キャラクター名
アルミィ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	1			6	1
	敏捷度	3			8	1
体	筋力	6			14	2
	生命力	3			11	1
心	知力	17			26	4
	精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技	回数	消費	効果
斬り返し	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	回数	消費	効果

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	3 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 3	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	160	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	8	24	2d+ 3	3	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	2	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔