

キャラクター名  
マドモワゼル・ロベルタ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	年齢				
オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント:ハヌマーン	3							
効果:								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 肉体判定ダイス+LV+2								
獣の力	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 白兵火力+LV*4								
獣王の力	★	3	メジャー	武器		白兵	リミット	
効果: 獣の力のテキスト変更(変更済み)								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動成功		
効果: 火力+LV*3								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動成功	リミット	
効果: ターゲットロック火力に血に+LV*5								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80%	
効果: 火力+LV+2D。完全獣化終了								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: シーンLV回戦闘移動。封鎖無効								
獣の王	★	4	メジャー	武器	単体	白兵	100%	
効果: リアクション不可。シナリオ1回								
プライマルレイジ	5	4+2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 火力+LV*3。暴走を受ける。暴走中に起動した場合侵食+2								
巨獣の爪牙	★	2d10	マイナー	至近	自身	自動成功	120%	
効果: そのメインプロセスでメジャーを2回行える。シナリオ1回。素手白兵限定。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動成功		
効果: ラウンド1回判定ダイス+LV								
ウィンドプレス	3	2	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 援護の風を使用した判定の達成値+LV*3								

セットアップ  
ターゲットロックLV3+攻性変色LV3(コスト6) 火力+9(LV\*3)、火力+15(LV\*5)、暴走

マイナー  
完全獣化LV3+ハンティングスタイルLV1+プライマルレイジLV5+破壊の爪LV1(コスト16) 肉体ダイス+5(LV+2)、戦闘移動、火力+15(LV\*3)、素手を9(LV+8)に変更。

メジャー  
獣の力LV5+獣王の力+吠え猛る爪LV3(コスト7) 火力+20(LV\*4)、装甲貫通、火力-2(5-LV)  
浸透撃LV3(コスト2) シナリオLV回ガード不可

オート  
援護の風LV5+ウィンドプレスLV3(コスト4) ダイス+5(LV)、達成値+9(LV\*3)

判定  
14dx+9@7  
火力  
66+装甲貫通

80%  
神獣撃LV3(コスト2)火力+5d(LV+2)。完全獣化解除

