

キャラクター名

アリー・バーンフィールド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	かつて故郷を焼払われその犯人として冤罪を吹きかけられ先日まで服役していた。刑務所で何があったのかは不明だが出てきたとき人が変わっていた。		
経験点	3950		焼残りプリズナーひろし		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	6	4		17 + 2	3	グруппラー	11		
		敏捷度	8	5		20 + 1	3	スカウト	1		
体	10	筋力	10	8		28	4	レンジャー	1		
		生命力	7	6		23	3	エンハンサー	2		
心	6	知力	2	3		11	1	ライダー	10		
		精神力	9	1		16	2				

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃		220 p		交易共通語			○	○
投げ攻撃		225 p						
カウンター		2120p						
鎧貫き		1B39 p						
両手利き		1-283p						
回避行動		1-279p						
二刀流		1-281p						
命中強化		2-230p						
鎧貫き		1-292p						
変幻自在		1-282p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
遠隔指示		
騎獣強化		
チャージ		
HP強化		
トランブル		
特殊能力解放		
獅子奮迅		
HP超強化		
獅子奮迅		
騎獣超強化		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	0	
グラップラー	11	14	14	15	盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	16	5		

武器		用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アンドレアルフス		1H	10	1	2d+	16	10	16	20									
グラップラー専用。パンチを強化。魔法の武器+1(命中、ダメージ+1)					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	21	63	2d+	16	56						
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+	11/×	2d+ 4	2d+ 15	2d+ 14	16						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	真・ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
料理力：34		□□□□⑤
育ちの良さ：100		□□□□⑩
ガーディアンロア：魔力、生命&精神抵抗+1		□□□□⑮
立ちはだかる巨角豪腕:自身と自身が従える『竜』のすべての部位の最大HPを＋5、防護点を＋3する。		□□□□⑳
『岩竜の咆哮』：補助動作で発動する。現在HPが『自身の冒険者レベル』以下の敵が存在する場合、対象のHPを0にする。		□□□□㉕
アンドレアルフス 1H拳武器 Bランク 非売品		□□□□㉙
必要筋力10 威力20 命中+1 追加ダメージ+1 C値10 魔法の武器		□□□□㊱
特殊効果		□□□□㊴
○クロスカウンター		□□□□㊿
自身に近接攻撃を行った敵に対し、判定後その成否に関わらず自身の筋力B点の確定ダメージを与える。		□□□□㊿

[illegible][illegible]