

キャラクター名  
仮面九尾のナイト(ココネ改変)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16(くらい)
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		行動理解		ラピッド	0	0~1	射程内のドールすべて射程自身の支援1か妨害1を与える ターンを跨いで効果は持続しない
ポジション		内緒話		オート		自身	バトルパートの開始時と終了時に任意の姉妹と対話判定を行う。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ取得
ポジション		奈落への抗い		オート		自身	バトルパートで[奈落]にいる間、すべてのアクションマニューバのコスト-1
		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に使用可能。[全体攻撃]を得る。自身はこの攻撃でダメージを受けない。
メインクラス		凶化器官		オート		自身	自身の与えるダメージ+1、その場合[爆発][切断][転倒][連撃][全体攻撃]の効果は失われる
脚		しっぽ		オート			1
胴		きつねみみ(けもみみ)		オート			1,これを使っての行動の大失敗では損傷しない
頭		きつねあし(けもあし)		オート	2	自身	1~2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1、「切断」無効化
腕		狐火(エレクトリック)		オート	2	0	白兵攻撃1+転倒
腕		きつねのて(ガントレット)		アクション		自身	腕のみ常に防御+1、腕部にある肉弾、白兵攻撃マニューバのダメージ+1
腕		みぎのつめ(パイルバンカー)		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃は防御無効。命中した場合相手を移動1してもよい。
胴		しんぞう		オート			1
頭		きつねのめ(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		つばさ(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
		死神		オート		自身	白兵マニューバの攻撃判定+1できる
		刹那		オート		自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は[ラピッド][ジャッジ]でマニューバを使えない
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自分対象のすべての攻撃判定の出目-1(全体的場合自分のみ-1)
頭		仮面(リミッター)		オート			バトルパート中にこのパーツが破損した場合、行動値+2。効果中修復できない。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の破損したパーツひとつを選び、ターン終了までそのパーツのマニューバを使用可能にする(使用済み/重複不可などは長らない)
脚		しっぽ(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0~2	移動1
脚		浮遊(キャンサー)		オート		自身	足のみに常に防御+1。バトルパートで移動時、白兵が肉体マニューバ一つを、[ラピッド]で使用可能。
腕		ひだりのつめ(シザーハンズ)		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
脚		乗れる狐火(エナジーチューブ)		オート			2、脚部にダメージを受けた際追加で任意の基本パーツひとつ損傷する。