

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	大学生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33%
出自	権力者の血統	経験	UGNへの忠誠	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	6r+4				コンセントレイト+死神の瞳
	RC	6r+4				コンセントレイト+死神の瞳+縛鎖の空間

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォーマルスーツ	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
教育者	P 尽力	N 恐怖		
上司	P 信頼	N 劣等感		
春日恭二	P 同情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象の行動を-[LVx3]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: 組み合わせた判定のC値-LV								
死神の瞳	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中で次回被ダメ+[LV+1]D								
縛鎖の空間	1	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中で重圧と放心付与 LV回/リカバ								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定を失敗にする LV回/リカバ								
魔王の玉座	1							
効果:								
ポケットディメンジョン	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心ついた時からオーヴァードとしての訓練を受けていた。
 必要とされ続けるためには結果を出し続ける必要がある。
 任務を失敗しないために誰とでも組み合わせられる能力を磨いた。
 それは相手の拘束、弱体。何もさせなければいい。
 敵には冷酷に。
 尊大な態度で隠しているが情けをかける余裕などないのだ。