

キャラクター名 "竜姫" ジーア(NPC) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	7		25	4	ファイター	10		
敏捷度	10	9		25	4	セージ	8		
筋力	8	12		25	4	エンハンサー	7		
生命力	10	31		46	7	ライダー	15		
知力	8	18		36	6	ウォーリーダー	12		
精神力	9	23		42	7				

戦闘特技	値	属性
タフネス	2122p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
ディフェンススタンス	1B37p	p
全力攻撃	1B36p	p
斬り返し	1B36p	p
頑強	1B29p	p
超頑強	1B29p	p
なぎ払い	1B38p	p
命中強化	1B32p	p
練体の極意	1B33p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
ユーレリア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	特殊能力解放	怒涛の攻陣
ビートルスキン	特殊能力解放	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬
キャッツアイ	HP超強化	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
アンチボディ	騎獣超強化	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼
メディテーション	特殊能力完全開放	大いなる挑発
スフィンクスノレッジ	八面六臂	怒涛の攻陣Ⅴ：獄火
ケンタウロスレッジ	チャージ	怒涛の攻陣Ⅴ：颱風
ジャイアントアーム	縦横無尽	
威嚇	魔法指示	
騎獣強化	神速の構え	
遠隔指示	軍師の知略	
探索指令	怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
HP強化	強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
獅子奮迅	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
人馬一体	怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 オーダーアーマー		15	+1	12
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンファンク	2H	20	0	2d+ 16	10	15	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 15	12	136
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 21/14	2d+ 18	2d+ 22	2d+ 22	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

